



## Ausbildung auf dem Weg der Krallen

### Rätsel in Waldheim

1. Rätsel  Ohne Hilfe gelöst: Lebensenergie +20  
 Mit Hilfe gelöst: Lebensenergie +10
2. Rätsel  Ohne Hilfe gelöst: Lebensenergie +20  
 Mit Hilfe gelöst: Lebensenergie +10

### Grundfertigkeiten

- Angriff (Schaden +1)  
 Verteidigung (Rüstung +1)  
 Bogenschießen

### Ausbildungspfad und Sonderfertigkeiten

- |   |  |
|---|--|
| <input type="checkbox"/> Pfad des Berserkers  | <input type="checkbox"/> Doppelhandwaffen einhändig nutzen     |
| <input type="checkbox"/> Pfad des Kampfmönchs | <input type="checkbox"/> Belrics Reif                          |
| <input type="checkbox"/> Pfad des Waldläufers | <input type="checkbox"/> Hilfe der Eule (Lebensenergie +8)     |
|   | <input type="checkbox"/> Ronahi-Bolzen (Schaden =10)           |
|   | <input type="checkbox"/> Meisterarmbrust (Schaden =15)         |
|   | <input type="checkbox"/> Doppelschuss                          |
|   | <input type="checkbox"/> Pfeil der Gerechtigkeit (Schaden =30) |

### Rätsel in Kornbach

- Rätsel  Ohne Hilfe gelöst: Lebensenergie +20  Mit Hilfe gelöst: Lebensenergie +10

## Ausbildung auf dem Weg der Schwingen

### Grundfertigkeiten

|                                       |    | 1 | 2 |
|---------------------------------------|----|---|---|
| Schlangengewandtheit (Gewandtheit +2) | 2x |   |   |
| Flammenwaffe (Schaden +9)             | 2x |   |   |
| Schattenschild (Rüstung +5)           | 2x |   |   |
| Vision                                | 2x |   |   |
| Innerer Frieden (Menschlichkeit +1)   | 1x |   | X |
| Gegengift                             | 1x |   | X |

### Rätsel in Waldheim

1. Rätsel  Ohne Hilfe gelöst: Lebensenergie +20  
 Mit Hilfe gelöst: Lebensenergie +10
2. Rätsel  Rätsel gelöst: Lebensenergie +10

### Ausbildungspfad und Sonderfertigkeiten

|  |    |   |   |   |   |
|--|----|---|---|---|---|
| <input type="checkbox"/> Pfad der Geister  |    | 1 | 2 | 3 | 4 |
| <input type="checkbox"/> Geister-Schattenschild (Rüstung +8)   | 4x |   |   |   |   |
| <input type="checkbox"/> Geister-Schattenschild verbessert (Rüstung +8, unbegrenzt einsetzbar)         |    | X | X | X | X |
| <input type="checkbox"/> Pfad der Natur  |    | 1 | 2 | 3 | 4 |
| <input type="checkbox"/> Hilfe der Natur (Lebensenergie +10)   |    | X | X | X | X |
| <input type="checkbox"/> Höhlenbär (Gewandtheit +2, Rüstung =10, Schaden =17)                          | 4x |   |   |   |   |
| <input type="checkbox"/> Mythenwesen (Gewandtheit +2, Rüstung =10, Schaden =17)                        | 1x |   | X | X | X |
| <input type="checkbox"/> Pfad des Kampfmagiers   |    | 1 | 2 | 3 | 4 |
| <input type="checkbox"/> Flammenwaffe des Kampfmagiers (Schaden +12)                                   | 4x |   |   |   |   |
| <input type="checkbox"/> Flammenwaffe des Kampfmagiers verbessert (Schaden +12, unbegrenzt einsetzbar) |    | X | X | X | X |

### Rätsel in Kornbach

- Rätsel  Ohne Hilfe gelöst: Lebensenergie +20  Mit Hilfe gelöst: Lebensenergie +10